

MOSGRAF

MOSLAB



Презентационный
видеоролик проекта «Остров 4»

Задача

Перед командой стояла задача придумать концепцию презентационного ролика, а также провести полный цикл продакшена для четвертой очереди проекта «ОСТРОВ».

Концепция

«ОСТРОВ» — настоящий заповедник посреди мегаполиса, создающий ежедневное ощущение загородной жизни в 15 минутах от центра столицы. «ОСТРОВ» скрыт от города природным парком «Москворецкий» и Москвой-рекой, которая всегда играла важную роль для района Мневники. И именно она стала вдохновением для концепции благоустройства «Остров 4». Эту особенность проекта мы раскрыли в сценарии ролика.

На центральный путь — реку, словно на нить, насаживаются дворы, в каждом царит своя атмосфера. Проходя весь комплекс насквозь, можно это заметить: задержаться под перголой, любясь на дождевым садом, пройти сквозь холмы, через ветви деревьев увидеть журчащий фонтан, или отдохнуть возле современных скульптур. Мы раскрываем покупателю внутренний двор, которым он будет наслаждаться и ценить как собственный сад.

Нашей целью было показать красивое и удобное для жизни место: единое зеленое пространство, которое разбивают плавные живописные дорожки, логично связывающие основные места притяжения людей. Большое разнообразие функциональных зон, интересных для всех возрастов: места тихого отдыха у дождевого сада и фонтана, детские площадки, спортивные зоны, подконсольные пространства для отдыха и для работы.

Технологии

Этот проект интересен для нас тем, что мы опробовали несколько новых технологий:

1. Ролик выполнен в формате 4K.
2. Мы придумали решение для анимации растений. Проанализировав работы других студий, мы не нашли ни одного решения, где подобная задача была бы решена реалистично и натурально.
3. На старте проекта у нас появилась идея оживить ролик с помощью анимации растений: например, колыхания веток и листьев деревьев от ветра. Мы уверены, что это уникальная фишка нашего ролика.
4. Мы использовали инструмент Anima для визуализации и анимации трехмерных моделей людей.
5. Это живая съемка фонов и дальнейшее интегрирование 3D-модели в съемку с дрона. Было детально продумано сведение футажей и 3D в единой сценарной рамке.

Техническое задание

1x

3D-ролик
до 120 секунд

в формате MP4
(кодек h.264)
разрешение Full HD

6x

3D-ролик
до 15 секунд

в формате MP4
(кодек h.264)
разрешение Full HD

Каналы распространения ролика

YouTube
Социальные сети
Отдел продаж





OCTPOB.4

ДОМА НА РЕЧНОМ ПОБЕРЕЖЬЕ





A modern office interior featuring a white reception desk in the foreground. The desk is positioned in a hallway with large glass walls on the left, offering a view of a lush green outdoor area. The right wall is composed of light-colored, vertically-slatted panels. The floor is made of light-colored tiles, and the overall lighting is warm and ambient.

КОВОРКИНГ

«ДЛЯ СВОИХ»



ФИТНЕС-РУМ

«ДЛЯ СВОИХ»



ТРИ ПАРКА
ВО ДВОРЕ



ТРИ ПАРКА
ВО ДВОРЕ





Анимация фонтана



Анимация растений





Анимация воды, растений и бабочки



Фон сьемка с дрона

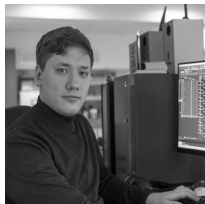
Команда проекта



Максим
Тимошин
3D-modeler



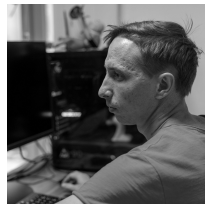
Александр
Трубицин
3D-modeler



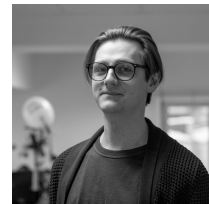
Артём
Балакирев
3D-modeler



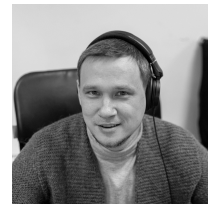
Степан
Минаев
**Технический
директор**



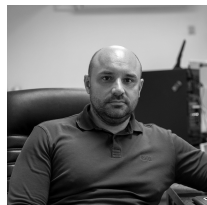
Юрий
Смирнов
3D-modeler



Владислав
Александров
3D-visualizer



Дмитрий Шишов
3D-visualizer



Алексей
Черняков
Арт-директор



Анастасия
Финникова
Project manager



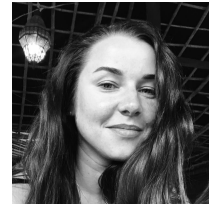
Елизавета Чайка
**Координатор
проекта**



Светлана
Федосеева
**Креативный
директор**



Мила Ротчева
Арт-директор



Елена Вавилова
**Аккаунт
менеджер**

Спасибо за просмотр!

MOSGRAF

Зд-анимация архитектуры, объектов
благоустройства, флоры и фауны, людей
Трекинг модели в видео панорамы
Видеосъемка с дрона

MOSLAB

Сценарий
2д-графика
Подбор футажей, музыки
Монтаж и постпродакшен

