

# miji



видео **miji visual** для клубного дома  
Springs девелоперской компании UNIQ  
Development



## ЗАДАЧА

Клиент — девелоперская компания **UNIQ Development** — поставил перед командой **miji group** комплексную задачу по созданию видео презентации клубного дома **Springs**.

## РЕШЕНИЕ

Для выполнения задачи был собран комплексный проектный состав, включающий подразделения:

- **miji visual** — сценарий, креатив, визуализация на Unreal Engine;
- **miji interior** — архитектура и дизайн интерьеров;
- **miji land** — ландшафтное проектирование;
- **dear colleagues** — видеопродакшн.

Командой был создан **имиджевый видеоролик**, сочетающий:

- высокодетализированную **3D-визуализацию** жилого комплекса;
- **дизайнерские решения** ключевых общественных зон;
- интеграцию **предметов искусства** и актуального дизайна;
- подборку **референсного видеоконтента**;
- **креативную заставку**, выполненную с применением ИИ и встроенной анимации.



## ТЕХНОЛОГИИ

### Unreal Engine 5: Инновационные технологии визуализации

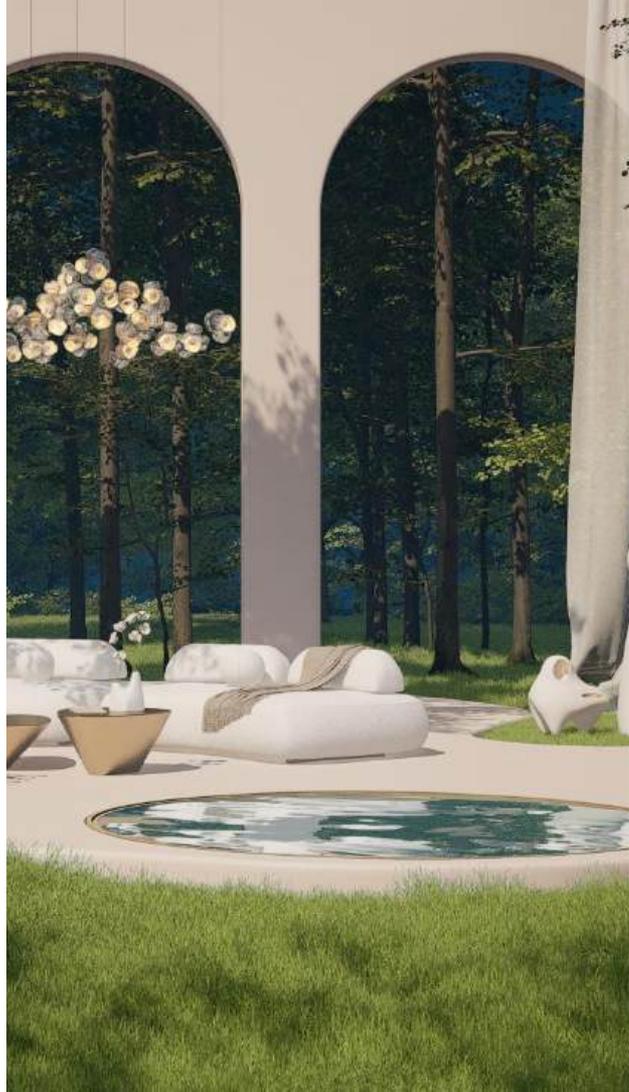
Проект реализован с использованием **Unreal Engine 5**, что позволило добиться фотореалистичного качества и кинематографичной подачи.

**Фотореализм и детализация - Nanite** обеспечил проработку сложной геометрии и текстур 8K без потери производительности. Материалы — стекло, металл, натуральные поверхности — переданы с максимальной реалистичностью.

**Динамическое освещение - Lumen** отвечает за глобальное освещение, корректные отражения и физически точные тени с адаптацией к изменению сцены.

**Оптимизация больших сцен - World Partition** позволил работать с масштабной территорией, динамически подгружает объекты без падения производительности, включая поддержку ультравысоких разрешений.

**Кинематографичность - Sequencer** обеспечил плавные движения камеры, эффект глубины резкости и точную синхронизацию с анимацией сцен.



## КРЕАТИВ И ИСКУССТВЕННЫЙ ИНТЕЛЛЕКТ

Открывающая и заключительная **креативная заставка** видеоролика была разработана командой **miji visual** с использованием **инструментов искусственного интеллекта**.

Процесс включал:

- Создание **референсных изображений** по эскизам художников и арт-директоров.
- Генерацию визуальных концепций с помощью ИИ по заданным тематикам и настроениям.
- Моделирование сцены в **Unreal Engine** по утвержденным образам.
- Построение **анимированной композиции**, задающей тон ролику и завершающей его сильным визуальным акцентом.

Этот подход позволил создать **вовлекающий имиджевый нарратив**, усиливающий впечатление от презентации и формирующий яркий запоминающийся образ жилого комплекса.



## ИСКУССТВО И ДИЗАЙН

**Springs** стали ярким примером тонкого переплетения **архитектуры, дизайна и современного искусства**. Интерьеры и общественные зоны, разработанные командой **Miji Interior специально для ролика**, включают выразительные художественные и дизайнерские объекты, которые усиливают атмосферу пространства и формируют его уникальный характер.

Важной частью визуальной концепции стали **работы Софии Карнукаевой (Sofia Karnukaeva)** — современного художника, чьи произведения представлены на престижных международных арт-площадках. Её авторский стиль, сочетающий абстракцию, эмоциональность и сложную фактуру, придают пространству художественную глубину и индивидуальность.

Композиционно проект дополнили **объекты французского дизайнера Матьё Леаннёра (Mathieu Lehanneur)** — автора знаменитого факела Олимпийских игр в Париже 2024 года. Его подход, объединяющий органичные формы, биодизайн и передовые материалы, добавил в проект футуристичность, элегантность и технологичную выразительность.

**Мебель, скульптуры, световые инсталляции и элементы декора** были тщательно подобраны и воссозданы в виртуальной среде с высокой степенью точности — что позволило передать дух пространства и подчеркнуть культурную ценность проекта как жилой среды нового поколения.

# Springs





## МЕТАФОРА ПРОЕКТА

**Springs** — это резиденция тишины и внутреннего спокойствия. Персональное место силы, где, полностью расслабившись, вы сможете лучше услышать свои мысли, почувствовать себя и разглядеть возможности, которые готовит для вас будущее. Здесь природа обнимает вас: выющиеся растения на крышах, изумрудные газоны, извилистые линии клумб — всё помогает освоить искусство неспешности.

Ландшафтные террасы со стеклянным ограждением и фигурной растительностью создают атмосферу мини-парка, словно парящего над Москвой. Springs расположен рядом с парками, набережной в одном из самых экологичных районов Москвы. Простор, свежий воздух, свобода движения: пробежка вдоль набережной превращается в калейдоскоп живых видов, которые никогда не наскучат. Выбирайте свой ритм — каждый день он может быть другим.

Отправной точкой визуального повествования стал **креативный Key Visual**, созданный командой **miji visual**. Его концепция была разработана с применением AI — на основе собранных нами референсов, архитектурных и интерьерных образов проекта, а также фирменного бренд-стиля. Этот визуальный образ стал фундаментом всей стилистики ролика и определил его настроение, композиционные решения и атмосферу.



Территория Springs

03



**Бабочка, выполненная в цветах бренда**

Дополнительный образ усиливающий метафору проекта



### Этапы создания фантастического пространства Springs

в основу лег визуальный образ бренда, пластика и материалы архитектуры и интерьеров





**Задача:** создать дополнительную визуальную поддержку образу Springs

**Идея:** показать распускающуюся ветвь яблони

**Решение:** создание анимации цветения в Houdini и последующая интеграция в Unreal





### Интеграция искусства и дизайна

работы современных художников и дизайнерские объекты, подчеркивающие характер и эстетику пространства. Представлены работы Sofia Karnukaeva и Mathieu Lehanneur



Spring



#### Пример арт и дизайн интеграции

задача дополнить интерьер работами современных художников и дизайнеров, подчеркивающие характер и эстетику пространства



#### Пример арт и дизайн интеграции

задача дополнить интерьер работами современных художников и дизайнеров, подчеркивающие характер и эстетику пространства

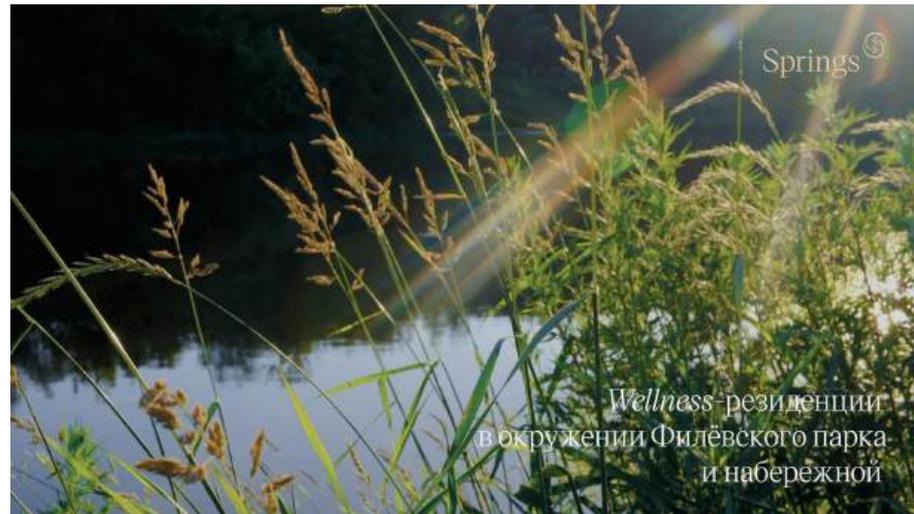
В каждом кадре мы тщательно прорабатывали детали, стремясь стилизовать пространство в соответствии как с фирменным стилем проекта, так и с ключевыми характеристиками интерьеров — фактурой, цветом, формой и отделочными материалами. Мы сознательно интегрировали выразительные акценты, перекликающиеся с общей эстетикой проекта: спокойный золотой оттенок появился не только в мебели и декоре, но и в аксессуарах фитнес-зоны — например, гимнастическом мяче, а также в таких мелочах, как ювелирные украшения на прикроватной тумбочке. Эти детали усиливают атмосферу и формируют ощущение тщательно выстроенного, целостного пространства.



Собственный фитнес-центр



Пример работы со стоками - задача сделать переход от 3d изображения к реальному изображению максимально бесшовным



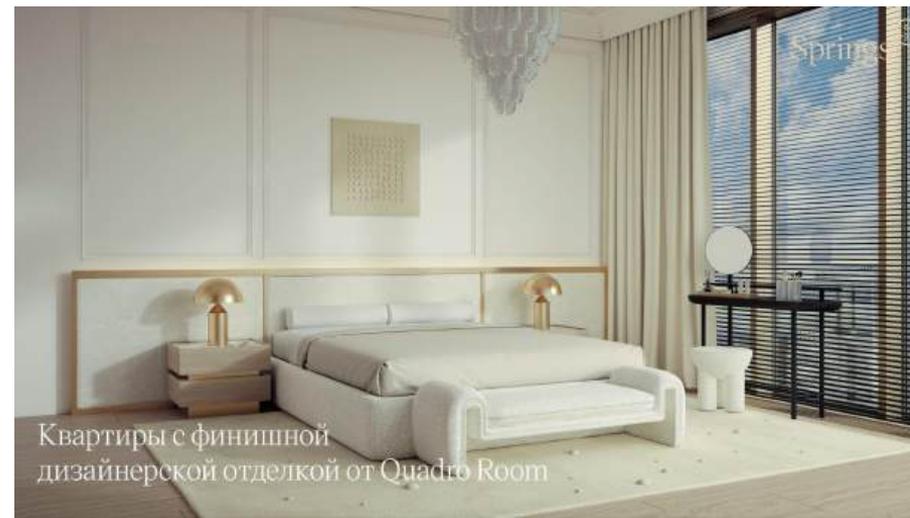


**Пример интеграции бабочки в сюжет** - Бабочка порхает из кадра в кадр приглашая зрителя следовать за ней





**Пример работы разноплановостью** - Задача от монотонности кадров за счет комбинации и чередования разных планов и акцента на деталях



В рамках проекта мы интегрировали фирменный логотип и символику **Springs** в архитектурную и интерьерную среду, создав единый визуальный код. Элементы айдентики были деликатно внедрены в оформление общественных зон, на текстиль, аксессуары и мелкие детали — включая, например, принадлежности для ванны. Такая интеграция усилила узнаваемость бренда и сделала визуальный язык проекта цельным и продуманным до мелочей.

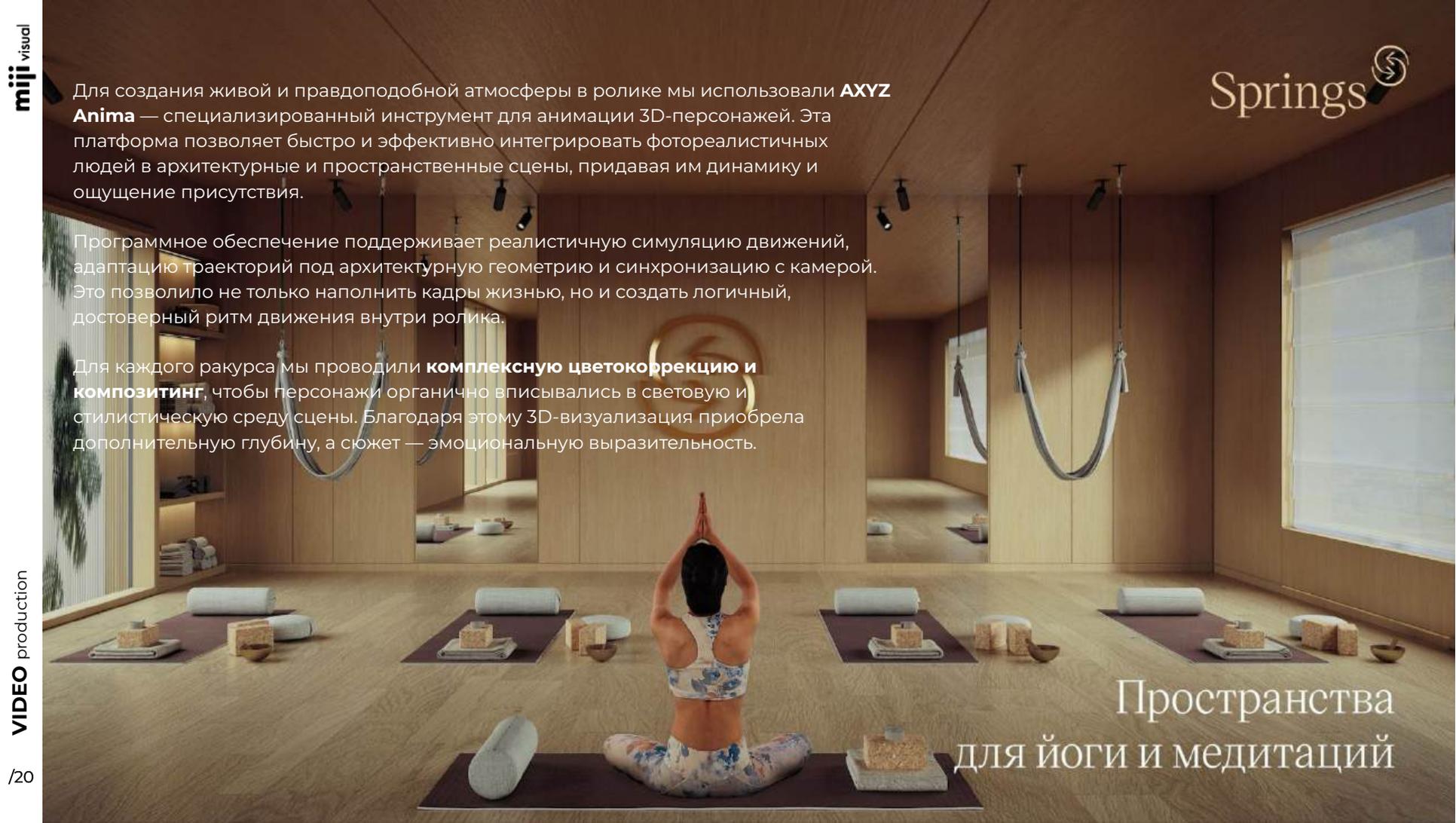
Springs 

Квартиры с финишной  
дизайнерской отделкой от Quadro Room

Для создания живой и правдоподобной атмосферы в ролике мы использовали **AXYZ Anima** — специализированный инструмент для анимации 3D-персонажей. Эта платформа позволяет быстро и эффективно интегрировать фотореалистичных людей в архитектурные и пространственные сцены, придавая им динамику и ощущение присутствия.

Программное обеспечение поддерживает реалистичную симуляцию движений, адаптацию траекторий под архитектурную геометрию и синхронизацию с камерой. Это позволило не только наполнить кадры жизнью, но и создать логичный, достоверный ритм движения внутри ролика.

Для каждого ракурса мы проводили **комплексную цветокоррекцию и композитинг**, чтобы персонажи органично вписывались в световую и стилистическую среду сцены. Благодаря этому 3D-визуализация приобрела дополнительную глубину, а сюжет — эмоциональную выразительность.



Пространства  
для йоги и медитаций



Springs

Springs

Пример работы со стоками - задача сделать переход от 3d изображения к реальному изображению максимально бесшовным



Благоустроенная территория  
с ландшафтным дизайном от Wowhaus



Springs

Springs

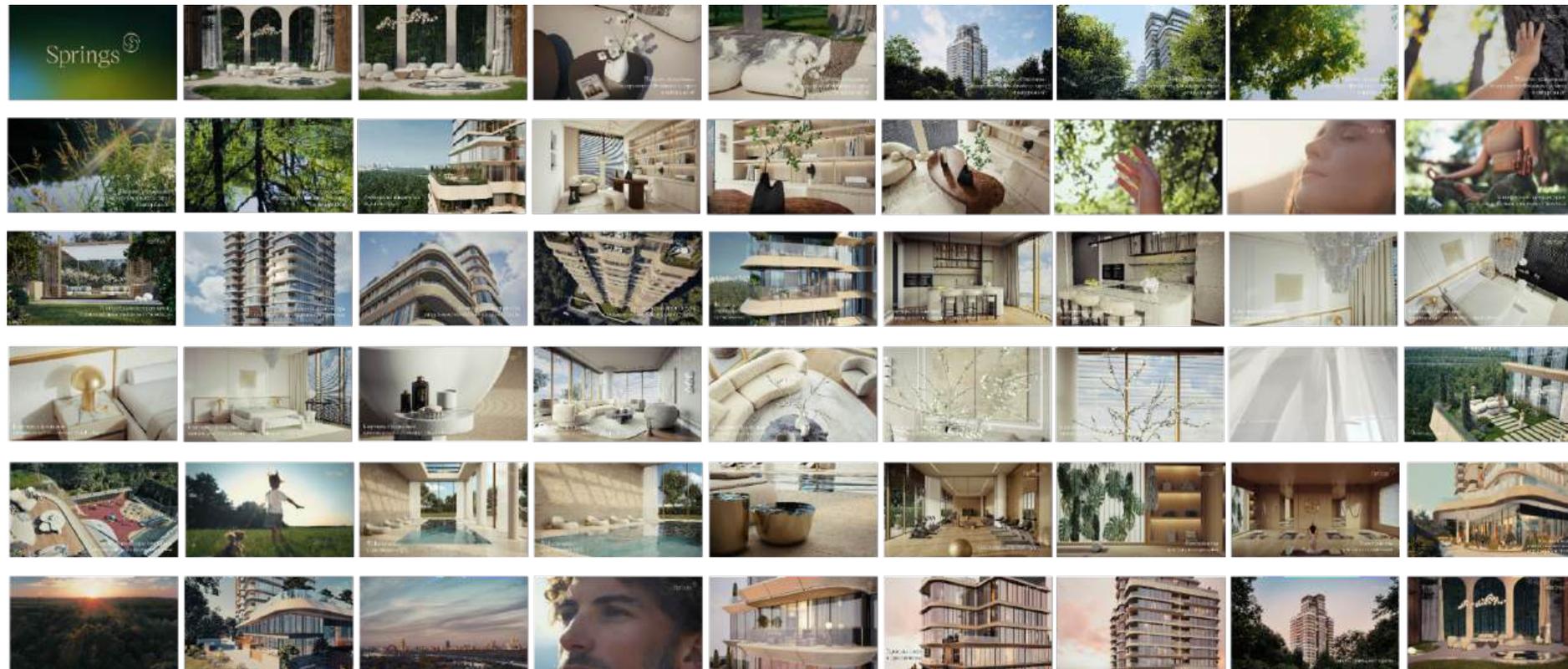


Благоустроенная территория  
с ландшафтным дизайном от Wowhaus



Springs 

## РАСКАДРОВКА



## КОМАНДА ПРОЕКТА



**Александра Карнукаева**  
основатель и креативный  
директор miji group



**София Карнукаева**  
основатель и арт директор  
miji group



**Ник Довженок**  
основатель и продюсер  
dear colleagues



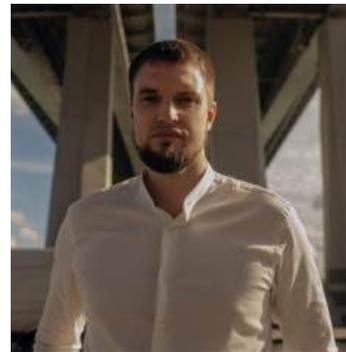
**Ирина Рождественская**  
основатель и ландшафтный  
архитектор miji land



**Анастасия Сафронова**  
бренд директор Springs /  
UNIQ Development



**Илья Шейхон**  
директор по маркетингу  
Springs / UNIQ Development



**Петр Сергиенко**  
руководитель направления  
визуализации в Unreal Engine  
miji visual



**Алексей Преснов**  
руководитель проектов  
miji visual



**miji** visual

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**