

### **АСТОН СОБЫТИЕ**

#### О ПРОЕКТЕ

## ЦЕНТРАЛЬНОЕ «СОБЫТИЕ» ЕКАТЕРИНБУРГА.

В названии — вся суть проекта. «Событие» — главная точка жизни и впечатлений Екатеринбурга. Основа нейминга — уверенность в том, что жизнь за пределами квартиры гораздо больше и интереснее той, что в четырех стенах. Девелопер создает такие условия, что прямо на территории комплекса можно организовать любое событие, где каждый может стать важной его частью. Этот проект про неограниченные возможности и формирование нового стиля жизни в Екатеринбурге.





#### О БУКЛЕТЕ

### ДИАЛОГИ С КЛИЕНТОМ И ГОРОДОМ.

Буклет был создан для дополнительной демонстрации преимуществ проекта. Это точка контакта, которая рассказывает историю о том, почему проект важен и как становится не просто точкой на карте, а важным событием, которое говорит с городом на одном языке через архитектуру и общественные пространства.





#### ВНУТРИ БУКЛЕТА

# **ЛАКОНИЧНОЕ СОДЕРЖАНИЕ.**

ОТКРЫВАЯ БУКЛЕТ, ЧИТАТЕЛЬ СРАЗУ ПОГРУЖАЕТСЯ В РАССКАЗ О МАСШТАБНОМ СОБЫТИИ ГОРОДА, КОТОРЫМ ОКАЗАЛСЯ НОВЫЙ ЖИЛОЙ КОМПЛЕКС.

Внутри шаг за шагом раскрываются преимущества проекта, сохраняется логика повествования от общего к частному: мы рассказываем сначала о истории района, о влиятельных людях, которые оставили след в его истории, плавно переходим к проекту, начиная прогулку по его контрольным точкам — двору, соседскому центру, общественным пространствам и квартирам.

Тексты лаконичны, а визуал детально проработан — каждое фото погружает в «Событие», так мы формируем представление о новом стиле жизни горожан через его ключевые атрибуты.



#### ПРИНЦИПЫ ВЕРСТКИ

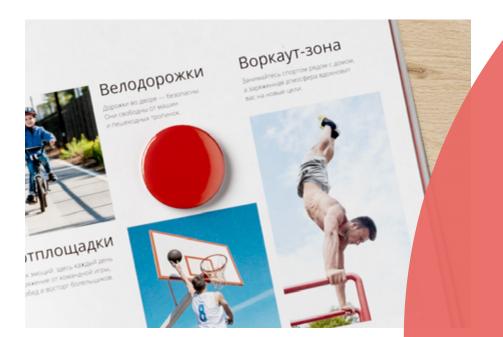
### АКЦЕНТ — НА ДЕТАЛЯХ.

«Главной задачей стало создание стильного буклета, который бы с первой страницы демонстрировал не только преимущества проекта, но и сделал понятным посыл девелопера о новом стиле жизни горожан. Мы придерживались лаконичного стиля верстки с акцентами на фирменных цветах и деталях, чтобы не перенасыщать его неуместной графикой и большим объемом информации».



ВЕШТОРТ АННА, дизайнер





«Нестандартную верстку дополнили имиджевые развороты с художественной визуализацией и тематическими посылами, заключенными в заголовки».

### ГРАФИЧЕСКИЕ ЭЛЕМЕНТЫ

### АКЦЕНТ — НА ДЕТАЛЯХ.

#### ГЛАВНЫЙ ГРАФИЧЕСКИЙ ЭЛЕМЕНТ — КРУГ.

Круг — это фокус и точка внимания, вокруг которой сосредоточено все. В этом абсолютный лаконизм и абсолютная идея. Этим элементом мы отмечаем детали, на которых важно сделать акцент, обратить свое внимание.

Точка в предложениях и заголовках — это тоже круг. Он про конкретику. Это общение с клиентом, в котором мы подчеркиваем: мы уверены в продукте и утвердительно говорим о том, что знаем.

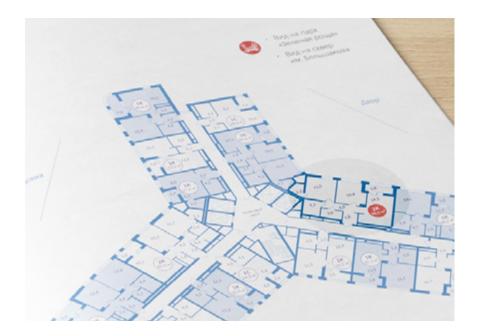


### НЕСТАНДАРТНЫЕ РЕШЕНИЯ

## ВНИМАНИЕ — ВАЖНОМУ.

ПРОДУМАННЫЕ ПЛАНИРОВКИ — ЭТО БАЗОВЫЙ ЭЛЕМЕНТ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ. ПОЭТОМУ ПРОСТО ФОТО, ИЛЛЮСТРИРУЮЩЕЕ РАЗМЕРЫ КОМНАТЫ И ЕЕ СТЕН, — НЕИНФОРМАТИВНЫ.

Мы предложили решение, в котором клиент сразу смотрит, как он будет жить. Не просто поставит кресло на лоджии, а будет читать или работать, мягко утопая в нем. Семья не просто поставит большой стол, а потому, что им нравится приглашать гостей и играть с ними в настольные игры. Смотря на эти планировки клиент может прочувствовать эту жизнь, представить себя на месте персонажа с картинки.



Это подкупает и позволяет продавать не красивый образ, а реальный объект. Потому что клиент уже почувствовал атмосферу и то, как хороша будет его жизнь здесь.



### ОПУБЛИКОВАННЫЙ МАТЕРИАЛ

### СООТВЕТСТВИЕ В МЕЛОЧАХ.

Буклет, который получила команда отдела продаж девелопера, — готовый инструмент, который используется для демонстрации преимуществ продаж его целевой аудитории.

Его форма, оформление и наполнение отражают не только класс проекта, но и подход девелопера к людям — партнерам, горожанам, будущим жителям.

Это формирует дополнительную ценность для аудитории и непредвзятое отношение к проекту.



